

**ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-РАЗВЛЕКАТЕЛЬНОЙ ИГРЕ
«СЛОВАРЬ ОСНОВНЫХ ТЕРМИНОВ ФГОС.
ФГОС УСТАМИ ШКОЛЬНИКА»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и проведения интеллектуально-развлекательной игры «Словарь основных терминов ФГОС. ФГОС устами школьника».

1.2. Интеллектуально-развлекательная игра (далее Игра) проводится в рамках реализации Плана телекоммуникационного сотрудничества школ МИД Американского региона в 2017-2018 учебном году.

2. Цели и задачи

- пропаганда научных знаний и развитие интереса к научной деятельности;
- стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей;
- создание условий для самопознания и самореализации, преодоления трудностей;
- организация формального и неформального общения педагогов;
- повышение профессионального уровня педагогов;
- создание единого информационного пространства.

3. Организаторы Игры

3.1. Организатор Игры – средняя общеобразовательная школа при Посольстве России в Мексике.

3.2. Организатор осуществляет:

- разработку Положения о проведении Игры;
- информирование участников об организации и регламенте Игры;
- пробный сеанс связи - 25 апреля в 13.00 (по времени г. Мехико) через сервис Google «Hangouts»;
- подготовку и проведение Игры через сервис Google «Hangouts».

4. Участники

К участию в Игре приглашаются педагогические коллективы школ МИД: СОШ при Посольстве России в Республике Аргентина, СОШ при Посольстве России в США в г. Вашингтон, СОШ при Постоянном представительстве РФ в ООН в Нью-Йорке, СОШ при Посольстве России в Республике Куба, СОШ при Посольстве России в Бразилии.

5. Сроки и порядок проведения Игры

4.1. Игра состоится 26 апреля 2018 года в 14 часов 00 минут по времени Мехико. Примерная продолжительность проведения Игры - 1 час 30 мин.

4.2. Проведение игры состоится в on-line режиме.

4.3. Школа-организатор участия в Игре не принимает.

4.4. Для подготовки к участию в Игре школам-участницам предлагается провести ряд мероприятий:

- составить команду из 4 представителей педагогического коллектива;
- выбрать капитана команды;
- для участия в конкурсах Игры необходимо:

1. изготовить двустороннюю сигнальную карточку (с сигналами красного цвета) на картонной основе (по ссылке http://photoforum.do.am/_fr/3/5190410.jpg). Сигнальная карточка представляет собой кружок с ручкой. Карточка предназначена для установления обратной связи при выполнении заданий Игры.

2. распечатать слова Приложения 1 на отдельном листе формата А4. Вложить данный лист в конверт. Конверт запечатать. Проверка наличия запечатанного конверта произойдет в самом начале Игры.

5. План проведения Игры

5.1. Приветствие.

Приветственное слово школы - организатора (3-5 мин.)

5.2. Основной этап.

Проведение Игры по запланированной теме.

5.3. Заключительный этап

Объявление победителя Игры.

6. Подведение итогов

Выступления представителей школ с предложениями и выводами по проведению и участию в Игре.

7. Заключительное слово школы-организатора.